

OAMENI

din

Vechiul Testament

un grupaj de jocuri
pe baza unor întrebări despre personaje din Biblie

În această carte...

- Trei jocuri noi: Să trecem dincolo!, Turnir! și Urmărire! ●
 - Indicații de instalare a terenului de joc ●
 - 105 întrebări despre personaje din Vechiul Testament (grupate pe trei nivele de dificultate), răspunsurile corecte și referințele biblice ale acestor răspunsuri. ●

Cuprins

Faceți cunoștință cu câteva jocuri noi	3
Ce avem pregătit pentru jocuri?	3
Cum se instalează terenul?	4
Să trecem dincolo	5
Turnir	8
Urmărire	10
Întrebări	12

OAMENI din Vechiul Testament

un joc produs sub sigla



© 2006 Leontiu Gelu George

www.probisoft.ro

e-mail: probisoft@probisoft.ro

telefon: 0356 411026

	1 punct	2 puncte	3 puncte
32	Cine a scris cartea Proverbele? Solomon Proverbele 1:1 <input type="checkbox"/>	În ce oraș a vrut să fugă Iona? Tars Iona 1:3 <input type="checkbox"/>	La cine a venit îngerul Gavril de cel puțin două ori? Daniel Daniel 8:16; 9:21 <input type="checkbox"/>
33	Cine a fost înghițit de un pește? Iona Iona 1:17 <input type="checkbox"/>	Cine dintre profeți încheie Vechiul Testament? Maleahi <input type="checkbox"/>	Cine dintre profeți a văzut noul Ierusalim? Ezechiel Ezechiel 40 <input type="checkbox"/>
34	În ce oraș l-a trimis Dumnezeu pe Iona? Ninive Iona 1:2 <input type="checkbox"/>	Ale cui buze au fost atinse de un tăciune? Isaia Isaia 6:6 <input type="checkbox"/>	Cine dintre profeți a fost trimis în casa olarului ca să audă acolo cuvântul Domnului? Ieremia - Ieremia 18:2 <input type="checkbox"/>
35	De ce a fost aruncat Daniel în groapa cu lei? pentru că s-a rugat lui Dumnezeu Daniel 6:13 <input type="checkbox"/>	Cine a omorât mai mulți oameni la moartea sa decât în timpul vieții lui? Samson Judecători 16:30 <input type="checkbox"/>	Cine trebuia să sape pe o cărămidă Ierusalimul și să realizeze o machetă care să ilustreze un semn pentru casa lui Israel? Ezechiel Ezechiel 4:1-3 <input type="checkbox"/>

	1 punct	2 puncte	3 puncte
28	Ce împărat a dat porunca de întoarcere din robie a poporului Israel? Cîr - 2 Cronici 36:23	Cine a crescut-o pe Estera? Mardoheu - Estera 2:5-7	Cine era din neamul lui David când poporul Israel s-a întors din robia babiloniană? Zorobabel - Ezra 1:8
29	Ce a fost Estera? împărăteasă Estera 2:17	Cine dintre profeți a spus: „El era străpuns pentru păcatele noastre“? Isaia Isaia 53:6	Cine a fost un cărturar isusit care a venit din Babilon la Ierusalim să învețe pe oameni legile lui Dumnezeu? Ezra - Ezra 7:6-10
30	Pe cine a cerut Satana să-l facă să sufere? Iov Iov 1:9-11	Cine dintre profeți a fost aruncat într-o groapă cu noroi? Ieremia - Ieremia 38:6	Cine a fost paharnicul împăratului Artaxerxe care s-a dus să ajute la rezidirea Ierusalimului? Neemia - Neemia 2
31	Cine a spus: „Domnul este Păstorul meu“? David Psalmii 23:1	Cine a fost împăratul care a poruncit să fie aruncat Daniel în groapa cu lei? Darius Daniel 6:16	Cine a visat copacul cel mare care a fost tăiat? Nebucadnețar Daniel 4

Faceți cunoștință cu câteva jocuri noi!

OAMENI din Vechiul Testament este un grupaj de jocuri care se desfășoară pe echipe și prin care vă puteți testa cunoștințele despre personaje din Biblie și vă puteți dovedi abilitățile strategice. Terenul de joc poate fi amenajat pe iarbă, pământ sau nisip, folosind șnururile din kit și cuiele pentru fixarea colțurilor. Dacă aveți la îndemână o suprafață betonată sau din asfalt, terenul poate fi desenat folosind o cretă. Iar dacă aveți la dispoziție o pardoseală cu dale... atunci terenul e gata făcut! Structura terenului este prezentată în schițele fiecărui joc, dar conducătorul jocului poate hotărî și alte forme/dimensiuni de teren în funcție de timpul avut la dispoziție și de numărul de jucători.

Echipele vor fi formate din maxim patru jucători. Pentru deosebirea echipelor pe teren, jucătorii vor purta coifuri marcate cu culori diferite. În kitul de jocuri și activități veți găsi și coifurile necesare.

Ce avem pregătit pentru jocuri?

- două seturi a câte patru coifuri, marcate diferit
- un teren de joc format din bucăți de șnur, prevăzute cu inele și cârlige pentru asamblare
- șase cuie pentru fixarea terenului pe pământ
- cretă pentru desenarea terenului pe asfalt sau beton (dacă nu există posibilitatea fixării terenului pe pământ sau nisip)
- descrierea regulilor de joc din această broșură
- întrebări despre personaje din Noul Testament, împreună cu răspunsurile și referințele biblice):
 - 35 de întrebări de 1 punct
 - 35 de întrebări de 2 puncte
 - 35 de întrebări de 3 puncte

Mai este nevoie de ceva pentru joc?

Da, este bine să existe un ceas cu secundar (sau cronometru) și un creion sau pix pentru notarea punctajului echipelor, dacă se dorește organizarea unui „campionat“.

Cum se instalează terenul?

● Terenul este de fapt un careu de 8x4 pătrate cu latura de 30-50 cm. împărțit în două (deci două careuri de 4x4 pătrate față în față). Acesta este terenul „standard“ conținut în kit. Schița de mai jos ilustrează felul în care se poate monta/installa terenul de joc.

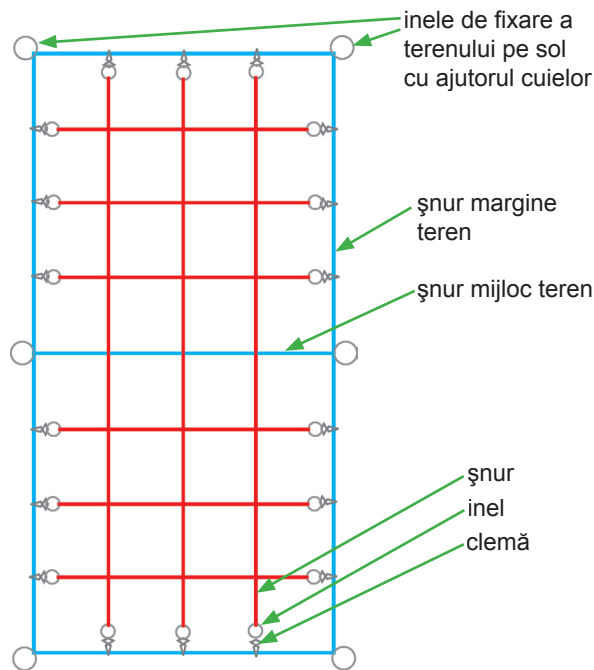
Pentru instalarea terenului:

1. întindeți pe sol șnurul care marchează marginea terenului (acesta are formă de dreptunghi și are fixate pe el inelele din colțuri, de la mijloc și clemele)

2. fixați colțurile și mijlocul terenului cu ajutorul cuielor de cort din kit (6 bucăți)

3. fixați cu ajutorul clemelor șnururile care delimitează căsuțele din teren

Este bine ca terenul să fie cât mai „întins“, pentru ca jucătorii să nu se împiedice în șnururi. Dacă aveți la îndemână mai multe cuie de cort, puteți să fixați marginile și șnururile interioare în mai multe puncte.



● Dimensiunile se pot schimba (în cazul în care terenul se desenează cu cretă, sau se folosesc dalele unei pardoseli).

	1 punct	2 puncte	3 puncte
24	Cine era soția împăratului Ahab? Izabela 1 Împărați 16:31	Din ce țară era Naaman? Siria 2 Împărați 5:1	Cine a fost crescut de preotul Iehoiada și a ajuns împărat când avea 7 ani? Ioas 2 Împărați 11
25	Cine a fost ucenicul lui Ilie? Elisei 1 Împărați 19:19	Ce a cerut Naaman de la Elisei și a dus pe doi catâri? pământ 2 Împărați 5:17	Cine a fost ultimul împărat al lui Israel înainte de robia Asiriană? Osea 2 Împărați 17
26	Cine a fost împăratul care s-a rugat lui Dumnezeu să-i lungească viața? Ezechia 2 Împărați 20:3	Unde a fost dus împăratul Zedechia rob? Babilon 2 Împărați 25:7	Cine era împărat când Nebucadnețar a cucerit Ierusalimul? Zedechia 2 Împărați 25:1
27	Cine era împărat al Babilonului și a dărmat zidurile Ierusalimului? Nebucadnețar 2 Cronici 36:18-19	Al cui împărat a fost Cir? Persia 2 Cronici 36:22	Cine era împărat când a fost găsită cartea Legii Domnului în Templu? Iosia 2 Cronici 34:14

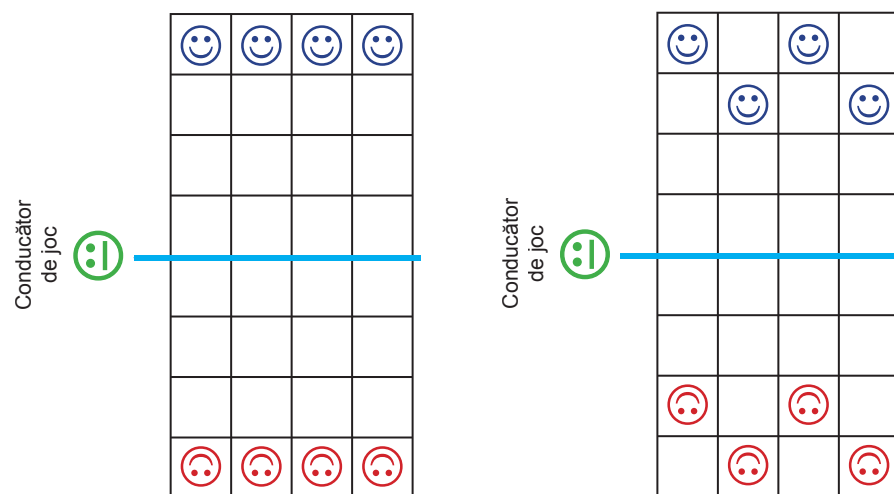
	1 punct	2 puncte	3 puncte
20	Cine a fost primul rege al poporului Israel? Saul 1 Samuel 10:1	Cine din fiii lui David s-a răsculat împotriva tatălui său? Absalom 2 Samuel 15	Cine a fost împărat după Saul? Iș-Boșet 1 Samuel 2:10
21	Al cui fiu a fost Beniamin? Iacov și Rahela Genesa 35:18	Cine a fost împărat după Solomon? Roboam 1 Împărați 12:1	Cine a fost meșterul care a lucrat tot ce era din aramă pentru Templu? Hiram 1 Împărați 7:14
22	Cine a fost tatăl lui Ionatan? Saul 1 Samuel 14:1	Cine era împărat în vremea lui Ilie? Ahab 1 Împărați 17:1	Pe cine a luat Solomon de nevastă după ce a ajuns împărat? fica lui Faraon 1 Împărați 3:1
23	Care împărat a cerut înțelepciune de la Dumnezeu? Solomon 1 Împărați 3:9	Cine a fost slujitorul lui Elisei? Ghehazi 2 Împărați 4:12	Cine a despărțit Israelul de Iuda după moartea lui Solomon? Ieroboam 1 Împărați 12:19

Și acum... jocurile!

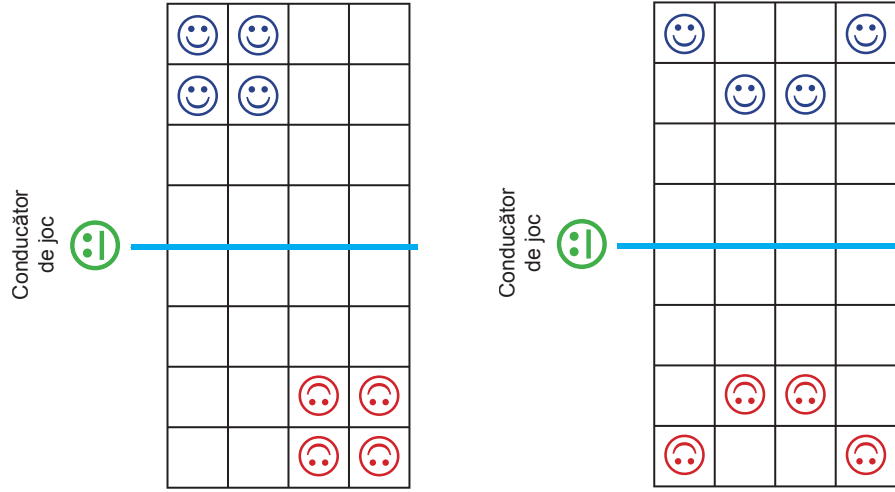
Să trecem dincolo!

În acest joc, echipele vor încerca să ajungă primele în terenul echipei adverse, avansând pe baza răspunsurilor la întrebările puse de conducătorul jocului. Deci...

- jucători se împart pe echipe de câte 4 jucători, fiecare jucător primind câte un coif, care trebuie purtat tot timpul jocului, pentru diferențierea echipelor (coifurile au benzi frontale colorate diferit, dar și alte elemente grafice care le deosebesc). Echipele își aleg un căpitan.
- echipele sunt așezate* în teren conform uneia din schițele ce urmează



* conducătorul de joc decide schema de aranjare în teren a echipelor. Dacă se joacă mai multe „runde”, atunci la fiecare rundă se poate folosi o altă schemă de aranjare.



Cum se joacă?

- conducătorul stabilește prin tragere la sorți care echipă are dreptul la prima mutare.
- căpitanul echipei (sau toată echipa, prin consultare) hotărăște care dintre jucătorii echipei (se) va muta primul. Echipele vor muta alternativ.
- jucătorul stabilit pentru mutare ridică mâna și spune conducătorului de joc ce întrebare dorește (adică de 1 punct, 2 sau 3).
- conducătorul jocului citește întrebarea solicitată (întrebările vor fi „abordate“ secvențial).
- jucătorul trebuie să răspundă imediat (sau după un interval de timp stabilit de conducător la începutul jocului, de exemplu 3 sau 5 secunde) dar fără a se consulta cu echipa. Dacă răspunsul este corect, atunci jucătorul se va deplasa cu atâtea căsuțe câte puncte valora întrebarea solicitată. Deplasarea se poate face înainte, înapoi sau lateral, dar nu în diagonală. În cazul în care jucătorul are în față sau un alt jucător (din propria echipă sau din echipa adversă), acest jucător trebuie „ocolit“ prin teren folosind căsuțele și nu se poate „sări“ peste el.

	1 punct	2 puncte	3 puncte
16	Cine a condus poporul Israel după moartea lui Moise? Iosua Deuteronom 34:9	Cine a fost soția lui Boaz? Rut Rut 4	Cine a fost fiul lui Boaz și a lui Rut? Obed Rut 4:17
17	Cine a venit la Ghedeon să-l trimită să lupte pentru izbăvirea poporului Israel? un înger Judecători 6:12	Cine a fost tatăl lui David? Isai Rut 4:22	Cine a fost mare preot când Samuel era copil? Eli 1 Samuel 1:25
18	Cine l-a înșelat pe Samson? Dalila Judecători 16	Cine au fost părinții lui Samuel? Elcana și Ana 1 Samuel 1	Cine a fost preotul care i-a dat lui David să mănânce pâine sfințită? Ahimelec 1 Samuel 21
19	Cine era soacra lui Rut? Naomi Rut 1	Cine a fost fata lui Saul și nevasta lui David? Mical 1 Samuel 18:27	Cine a fost fiul olog al lui Ionatan? Mefiboșet 1 Samuel 4:4

	1 punct	2 puncte	3 puncte
11	Cine a fost soția lui Isaac? Rebeca - Genesa 24:67 <input type="checkbox"/>	Cine a fost cel mai mic fiu al lui Iacov? Beniamin - Genesa 35:16 <input type="checkbox"/>	Din ce țară a plecat Avraam spre Canaan? Haldea - Genesa 11:31 <input type="checkbox"/>
12	Cine a fost fratele lui Moise? Aaron - Exod 4:14 <input type="checkbox"/>	Cine era socrul lui Moise? Ietro - Exod 18:1 <input type="checkbox"/>	Ce nume I-a dat Dumnezeu lui Iacov? Israel - Genesa 32:28 <input type="checkbox"/>
13	Cine a fost fratele lui Moise? Aaron Exod 4:14 <input type="checkbox"/>	Cine din urmașii lui Iacov trebuia să aibă paza și să facă slujba în cortul întâlnirii? Leviții - Exod 1:50 <input type="checkbox"/>	Cine dintre iscoadele trimise de Moise în Canaan au încurajat poporul să meargă să cucerească Canaanul? Iosua și Caleb Numeri 14:6 <input type="checkbox"/>
14	Cine a primit tablele legii de la Dumnezeu? Moise Exod 31:18 <input type="checkbox"/>	Ce a fost lefta pentru poporul Israel? Judecător Judecători 12:7 <input type="checkbox"/>	Cine au fost primii patru fi ai lui Iacov? Ruben, Simeon, Levi și Iuda Genesa 29:32-35 <input type="checkbox"/>
15	Cine a vorbit cu măgărița lui? Balaam - Numeri 22:28 <input type="checkbox"/>	Cine a fost Ahitofel? un sfetnic al lui David 2 Samuel 15:31 <input type="checkbox"/>	Cine a fost Otniel? judecător în Israel Judecători 3:9-10 <input type="checkbox"/>

Cine câștigă?

Iată câteva variante care pot fi folosite pentru desemnarea echipei câștigătoare (conducătorul jocului anunță varianta folosită înainte de începerea jocului):

- câștigă echipa care are prima toți jucătorii trecuți de linia de mijloc
- câștigă echipa a cărei jucători ajung primii în pozițiile ocupate de echipa adversă la începutul jocului
- dacă se stabilește o limită de timp pentru desfășurarea jocului (de exemplu 15 minute) câștigă echipa care la expirarea timpului are cel mai mare număr de jucători dincolo de jumătatea terenului. În caz de egalitate se poate face o departajare pe bază de întrebări puse jucătorilor care au rămas în terenul propriu.

Putem complica un pic jocul?

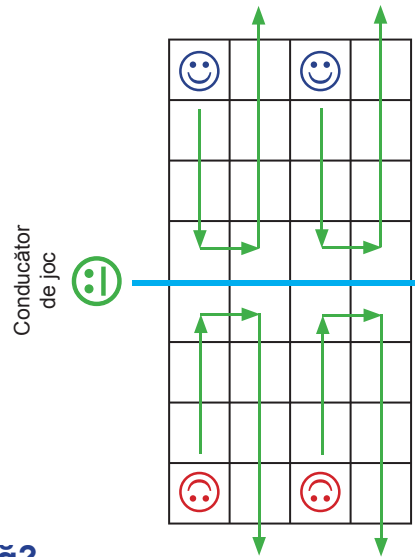
Sigur că da! Iată câteva sugestii de reguli noi ce pot fi adăugate celor deja existente:

- dacă un jucător nu știe răspunsul la întrebarea solicitată trebuie să se întoarcă înapoi cu un număr de căsuțe egal cu numărul de puncte valorat de întrebarea solicitată. Dacă în „drumul de întoarcere“ întâlnește un alt jucător, acesta trebuie ocolit.
- dacă un jucător nu știe răspunsul la întrebarea solicitată de trei ori consecutiv atunci acesta este trimis pe poziția ocupată la începutul jocului, sau într-o poziție alăturată, dacă poziția respectivă este ocupată.
- toți jucătorii echipei trebuie să răspundă consecutiv. Dacă jucătorul 1 a răspuns primul, atunci la următoarea mutare-întrebare a echipei respective va răspunde jucătorul 2, apoi 3 și apoi 4. Abia după acesta poate să răspundă din nou jucătorul 1 și așa mai departe.

Turnir!

În acest joc, jucătorii echipelor se confruntă câte doi în mod direct pe câte o „pistă“ a terenului, în genul în care se confruntau cavalerii la turniruri.

- acest joc poate fi jucat și individual (perechi de adversari care se află singure pe două „piste“ din teren) sau două perechi de adversari se pot afla în același timp pe teren, dar fiecare pe alte două „piste“
- jucătorii se așează în teren așa ca în schița de mai jos



Cum se joacă?

- conducătorul stabilește prin tragere la sorți care jucător „atacă“ primul.
- jucătorul respectiv solicită o întrebare de un anumit grad de dificultate (1 punct, 2 sau 3). Conducătorul de joc citește întrebarea, iar jucătorul trebuie să răspundă pe loc. Dacă răspunsul este corect, atunci jucătorul advers se va deplasa conform traseului indicat pe schița de mai sus, cu atâtea căsuțe câte puncte are întrebarea la care a răspuns.

	1 punct	2 puncte	3 puncte
6	Cine a fost nevasta lui Avram? Sara - Genesa 11:29	Cine a fost mama lui Ismael? Agar - Genesa 16:15	Ce semnificație are numele Noe? mângâiere - Genesa 5:29
7	Cine a fost nepotul lui Avram care a plecat din Ur? Lot Genesa 11:31	Cine a fost Debora? judecătoare și proorociță în Israel Judecători 4:4	Cine a fost Cadmiel? un levit care s-a întors din robia babiloniană la Ierusalim împreună cu Zorobabel Ezra 2:40
8	Cine a fost primul fiu al lui Avram? Ismael - Genesa 16	În ce țară a murit Sara? Canaan - Genesa 23:2	Cine dintre fiii lui Noe a fost strămoșul lui Avram? Sem - Genesa 11:10-26
9	Cine a fost tatăl lui Isaac? Avraam - Genesa 21:3	Cine era fratele Rebecăi? Laban - Genesa 24:29	Cine a fost tatăl lui Avram? Terah - Genesa 11:26
10	În ce oraș a locuit Lot? Sodoma Genesa 19:1	Cine a fost primul fiu al lui Iacov? Ruben Genesa 29:32	Cine au fost cei doi oameni isusiți care au făcut cortul întâlnirii? Bețaleel și Oholiab Exod 35:30, 34

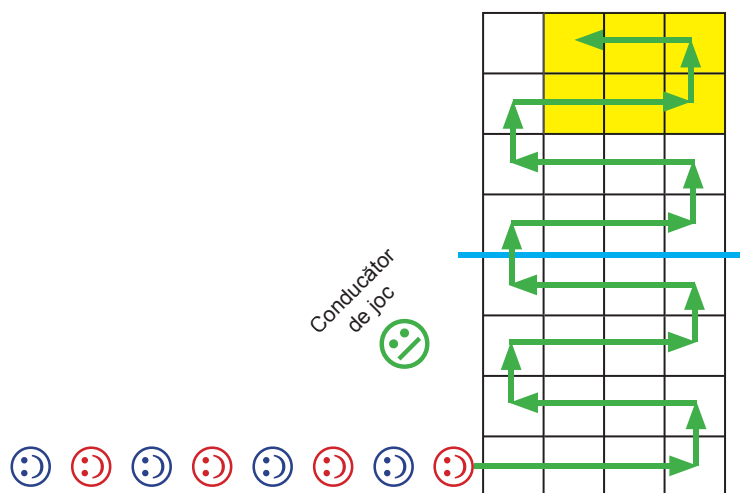
	1 punct	2 puncte	3 puncte
1	Cine a fost tatăl lui Set? Adam Genesa 4:25 <input type="checkbox"/>	Care dintre fiii lui Adam a fost cioban? Abel Genesa 4:2 <input type="checkbox"/>	Unde a locuit Cain după ce l-a omorât pe Abel? în țara Nod la răsărit de Eden Genesa 4:16 <input type="checkbox"/>
2	Cine a fost al doilea om? Eva Genesa 2-3 <input type="checkbox"/>	Cine a fost Atalia? împărăteasă în Iuda 2 Regi 8:26 <input type="checkbox"/>	Cine a fost fiul lui Cain? Enoh Genesa 4:17 <input type="checkbox"/>
3	Cine l-a înlocuit pe Abel? Set Genesa 4:25 <input type="checkbox"/>	Cine au fost fiii lui Iosif? Manase și Efraim Genesa 48:1 <input type="checkbox"/>	Cine a fost al doilea criminal? Lameh Genesa 4:23 <input type="checkbox"/>
4	Cine a fost Șadrac? unul din cei trei prieteni ai lui Daniel Daniel 1:7 <input type="checkbox"/>	Cine a fost cel mai mare prooroc în Israel? Moise Deuteronom 34:10 <input type="checkbox"/>	Cine a fost Melhisedec? împăratul Salemului, care l-a binecuvântat pe Avraam Genesa 14:17 <input type="checkbox"/>
5	Cine au fost fiii lui Noe? Sem, Ham și Iafet Genesa 6:10 <input type="checkbox"/>	Câți oameni au fost în corabia lui Noe? opt Genesa 7:13 <input type="checkbox"/>	Cine a fost omul care a trăit cel mai mult? Metusala Genesa 5:25-26 <input type="checkbox"/>

- dacă răspunsul nu este corect, atunci jucătorul care a solicitat întrebarea se deplasează conform traseului indicat pe schița de mai sus, cu atâtea căsuțe câte puncte are întrebarea la care a răspuns.
- după aceasta urmează la atac celălalt jucător
- jocul este câștigat de jucătorul care reușește primul să își „împingă“ adversarul în afara terenului de joc
- dacă pe teren sunt două perechi de jucători atunci întrebările li se adresează alternativ

Urmărire!

În acest joc, echipele trebuie să parcurgă un traseu (marcat în schița de mai jos) și să ajungă în „zona de sosire” (marcată cu galben pe schiță) cu cât mai mulți jucători. Dacă însă un jucător al unei echipe ajunge din urmă („aterizează” pe aceeași căsuță cu) un jucător al echipei adverse, acesta va reveni la intrarea în traseu). Să vedem regulile de joc.

- jucătorii se dispun la intrarea pe teren așa ca în schița de mai jos:



Cum se joacă?

- conducătorul stabilește prin tragere la sorți echipa care începe. După tragerea la sorți jucătorii se aranjează așa cum este indicat în schița de mai sus.
- jucătorul care este primul „la mutare” solicită conducătorului de joc o întrebare indicând gradul de dificultate (1, 2 sau 3 puncte). Dacă a răspuns corect

atunci se deplasează cu atâtea căsuțe câte puncte valorează întrebarea. Dacă nu a răspuns corect, atunci la următoarea întrebare (când vine rândul echipei lui) va trebui să răspundă tot el.

- apoi urmează jucătorul echipei adverse, solicitând întrebarea și „mutând”.
- dacă un jucător ajunge din urmă un jucător al echipei adverse (adică dacă ajunge pe aceeași căsuță cu acesta) atunci jucătorul „ajuns din urmă” va fi eliminat de pe teren și el va trebui să se ducă la coada șirului care așteaptă să intre în teren.
- jucătorii trebuie să răspundă pe rând (așa cum sunt aliniați la intrarea în teren). Odată ce toată echipa este în teren, oricare dintre jucători poate solicita (când vine rândul echipei lui) să răspundă. Strategia după care vor răspunde jucătorii va fi stabilită fie de comun acord (prin consultare) fie va fi stabilită de căpitanul echipei.
- în momentul în care zona de sosire (cea marcată cu galben pe schiță) este plină, jocul se încheie. Este declarată câștigătoare echipa care are cei mai mulți jucători în zona de sosire.
- în zona de sosire nu este valabilă regula eliminării, deci jucătorii vor solicita întrebări de o astfel de valoare încât să nu „cadă” pe o căsuță ocupată.

Și acum... întrebările!

În paginile următoare veți găsi un tabel care conține cele 105 întrebări despre oameni din Vechiul Testament, grupate pe trei categorii de dificultate. În tabel, întrebările sunt numerotate și grupate pe trei coloane, corespunzătoare gradului de dificultate. În fiecare celulă a tabelului este scrisă întrebarea (cu negru), răspunsul corect (cu verde) și referința biblică (cu portocaliu). Tot în fiecare celulă există și un mic pătrat, care este bine să fie bifat (cu un creion) odată ce întrebarea respectivă a fost pusă, pentru a evita repetarea ei. După terminarea jocului bifele pot fi șterse pentru ca setul de întrebări să mai poată fi folosit și cu altă ocazie.